

DEMANDE DE RÉSERVATION DE MATÉRIEL - ASSOCIATIONS

MERCI DE COMPLÉTER LES RENSEIGNEMENTS

DATE DE LA DEMANDE : __/__/____

DANS LES ZONES BLEUES/GRISÉES Fiche à remettre en mairie ou par mail : gestionsalle@saintemariedere.fr

INTITULÉ DE LA MANIFESTATION : _____

NOM DE L'ASSOCIATION : _____

NOM/PRÉNOM DU RESPONSABLE : _____

ADRESSE : _____

CP : _____ VILLE : _____

TÉLÉPHONE : _____ MAIL : _____

SOUS RÉSERVE DE DISPONIBILITÉ ET CONFIRMATION DU SERVICE

DATE D'EMPRUNT : __/__/____

DATE DE RETOUR : __/__/____

	STOCKS	QUANTITÉS	BON ÉTAT		MAUVAIS ÉTAT	
			Sortie	Retour	Sortie	Retour
MOBILIER						
	Table plastique rectangulaire blanche 6 pers	136				
	Table bois 6 pers	25				
	Chaise plastique	309				
	Banc bois pliant	199				
	Passe-cables routiers 80cm	27				
	Passe-cables souple 2m	1				
	Passe-cables souple 2,5m	1				
	Passe-cables souple 5m	1				
	Praticable 4 x 6	1				
	Scène mobile 6,2 x 7,22	1				
	Coffret électrique NF	1				
	Coffret électrique UE	1				
	Conteneur ordures ménagères 600L	4				
	Conteneur tri sélectif 600L	4				
	Conteneur verre 200 L	1				
	Conteneur verre 600L	1				
	Porte-voix	1				
Défibrillateur	1					
Barrière 2m	204					

OBSERVATIONS :

Le matériel devra être nettoyé avant la restitution

En cas de dégradation, perte ou vol, votre responsabilité est engagée à hauteur du montant des réparations et/ou acquisitions sur présentation de devis établis par la commune.

**SIGNATURE DU
RESPONSABLE :**

DATE :

VISA DE L'ÉLU :

SIGNATURE :

Les informations recueillies sur ce formulaire sont enregistrées dans un fichier informatisé pour permettre de vous contacter dans le cadre du traitement de votre demande. Elles sont conservées uniquement pendant la durée d'instruction de votre demande.

Conformément à la loi « informatique et libertés » et au Règlement Général à la Protection des Données (RGPD), vous pouvez exercer votre droit d'accès aux données vous concernant.

Vous retrouverez les modalités d'exercice de ce droit d'accès dans notre politique de protection des données.

